

Ping Filter MANUAL

Ping Filterは12dB/Oct(2ポール)のマルチモードフィルターモジュールです。ピンギングも可能で、ホワイトノイズ出力付き。FuzzスイッチによりFuzzモードに切り替えられます。

①**Fuzzスイッチ**：上に倒すことでFuzzモードとなります。

Fuzzモードにすることで音に歪が出ます。

②**FREQスライダー**：カットオフ周波数のコントロールします。

③**RESONANCEスライダー**：フィルターのレゾナンスをコントロールします。

Fuzzモードの場合は、上げることで歪量が上がります。

④**FMスライダー**：FMインのアッテヌバータ

⑤**RESONANCEイン**：③のモジュレーション用CVジャック

⑥**FMイン**：④のモジュレーション用CVジャック

⑦**FREQイン**：②のモジュレーション用V/Oct CVジャック

⑧**NOISEアウト**：ホワイトノイズが出力されます。

⑨**IN**：オーディオ入力用ジャック

⑩**TRIG IN**：トリガー信号を入力することで、パーカッシブなサウンド(ピンギング)が出力されます。

⑪**BANDアウト**：バンドパスフィルター出力ジャック

⑫**HIGHアウト**：ハイパスフィルター出力ジャック

⑬**LOWアウト**：ローパスフィルター出力ジャック

電源ケーブル：ケーブルの赤いラインが電源の-12Vにくるように接続してしてください。

間違って接続するとモジュールが故障することがあります。

電源を入れる前に、ケーブルの向きを確認してください。

Ping Filter is a 12dB/Oct(2 pole) Multi-Mode Filter with ping input and white-noise output. Additionally the module has "Fuzz" switch which can turn the module into Fuzz mode.

①. **Fuzz Switch**: Tilt the switch to upper position to enable the Fuzz mode which adds distortion to the filter sound.

②. **FREQ Slider**: Controls the filter cut-off frequency.

③. **RESONANCE Slider**: Controls the resonance of the filter. When the Fuzz mode is active, it also controls the amount of distortion.

④. **FM Slider**: Attenuverter slider for FM input.

⑤. **Resonance IN**: Modulation CV input for resonance.

⑥. **FM IN**: Modulation CV input for cutoff frequency.

⑦. **FREQ IN**: 1V/Oct response CV input for cutoff frequency.

⑧. **NOISE OUT**: Outputs white noise.

⑨. **IN**: Audio input to the filter.

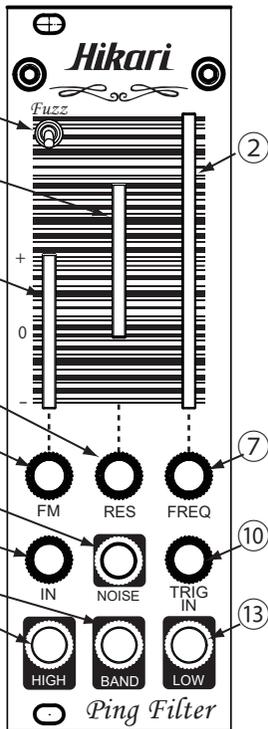
⑩. **TRIG IN**: Send trigger signal to generate percussive sound called 'Pinging'.

⑪. **BAND OUT**: Band-pass output.

⑫. **HIGH OUT**: High-pass output.

⑬. **LOW OUT**: Low-pass output.

Installation: The red stripe of the ribbon cable(-12V) must be oriented on the same side as the '-12V' marking of the module and on your power distribution board. Incorrect connection may damage the module. Please make sure the orientation of the cable before you power it up.



8 HP

30mA: +12V

30mA: -12V

27mm Depth